



Associazione **F**orumlive

il sito dei docenti che **CO**municano, **CO**ndividono, **CO**llaborano

sito web: [www.forumlive.net](http://www.forumlive.net)

email: [redazione@forumlive.net](mailto:redazione@forumlive.net)

C.F. 921130901 – P.IVA 02681630907

Ente Formativo accreditato dal MIUR con nota prot. n. AOODGPER6983 del 5 luglio 2013

## PROGRAMMA CORSO EXELEARNING

EXELEARNING è un software free che consente di creare oggetti didattici interattivi comprensivi di obiettivi, requisiti necessari, lezione, attività di lettura e riflessione e attività di verifica (quiz, scelta multipla, vero/falso eccetera) con possibilità di autovalutazione e feedback. Il tutto può essere sistemato facilmente secondo una tassonomia decisa dall'insegnante. E' possibile inserire metadata per la reperibilità nel web e il progetto è portabile secondo le modalità SCORM. E' ancora in fase di sviluppo e viene continuamente arricchito di nuove opzioni. Contiene anche una serie di devices sperimentali che a detta degli sviluppatori presentano ancora qualche bug e che sono previsti in questo corso a puro titolo di laboratorio di approfondimento e sperimentazione.

**OBIETTIVI:** costruire oggetti didattici interattivi (interactive learning objects)

| ARGOMENTI  | MODULI | CONTENUTI SPECIFICI  |
|--|--------|--|
| Aspetti tecnici: il software e l'interfaccia grafico | 1      | Scaricare, installare il programma. Prendere confidenza con l'ambiente e l'interfaccia di lavoro. Inserire i metadata e le impostazioni generali. Scegliere e definire uno stile grafico. Creare e editare idevices non interattivi e primo approccio ai box editabili. Creare e disporre nuove pagine |
| Aspetti didattici: la lezione                        | 2      | Creare ed editare un box di testo, inserire parole attive, aggiungere immagini e tabelle, link e oggetti multimediali.   |
| Aspetti didattici: la lezione                        | 3      | Inserire informazioni non testuali: articolo Wikipedia, galleria immagini, ingrandimento immagini, file RSS, file allegati, siti web. Spostamenti dei blocchi  |
| Aspetti didattici: la verifica e il feedback         | 4      | Inserire esercizi interattivi del tipo: Attività cloze, lista a discesa, scelta multipla   |

|  |   |  |
|--|---|--|
| Aspetti didattici: la verifica e il feedback     | 5 | Inserire esercizi interattivi del tipo: attività vero/falso, attività multi-select, scorm quiz |
| Aspetti tecnici: l'interfaccia grafico           | 6 | Pubblicare in formato web. Smontare e montare un LO costruito con Exe                          |
| Laboratorio di approfondimento e sperimentazione | 7 | Esplorazione dei giochi interattivi di exelearning   |

SCANSIONE TEMPORALE: 7 settimane per un totale di 50h

STRUMENTI DI INTERAZIONE E FORMAZIONE: Il corso si svolge interamente all'interno della piattaforma moodle di e-learning con supporto di:

- Video-Tutorial
- Web forum
- Tutoring individuale e di gruppo
- Laboratorio di condivisione e pubblicazione dei lavori di esercitazione

VERIFICHE E VALUTAZIONE La verifica sarà effettuata alla fine di ognuno dei 6 moduli previsti e comporterà una valutazione che terrà conto dei prodotti ottenuti e della rispondenza alle consegne.

La valutazione costituirà parte integrante del conseguimento dell' Attestato di partecipazione che sarà consegnato se il corsista avrà completati almeno 6 Moduli per un totale di 40 h.