



Associazione **F**orumlive

il sito dei docenti che **CO**municano, **CO**ndividono, **CO**llaborano

sito web: www.forumlive.net

email: redazione@forumlive.net

C.F. 921130901

Ente Formativo accreditato dal MIUR con nota prot. n. AODGPER6983 del 5 luglio 2013
adeguato alla Direttiva n.170/2016

Corso “Scratch”

Il software

Scratch è un software free che permette la costruzione di storie interattive, giochi e animazioni.

Si può scaricare e utilizzare sul proprio pc o anche servirsene direttamente online dove si può [condividere i propri lavori e/o remixare i progetti altrui](#), aderendo alla comunità nata per la divulgazione di questo software.

E' disponibile in varie lingue tra cui l'italiano.

Il corso

Finalità: Imparare ad utilizzare il software in tutte le sue potenzialità per poterlo insegnare ai propri alunni e permettere loro di sviluppare il pensiero logico, il pensiero computazionale e algoritmico, utili a tutte le discipline.

Obiettivi:

- Imparare a programmare
- conoscere i comandi e le funzioni di Scratch
- Stimolare il problemsolving
- Programmare attività didattiche con Scratch

Contenuti:

- Scaricare e installare il programma
- Area di lavoro
- Strumenti di lavoro
- Avviare un progetto
- Inserire materiale diverso
- Utilizzare l' editor grafico
- Registrare e salvare file audio
- Sviluppare la programmazione con i blocchi:
 - movimento - aspetto – suono - situazioni - sensori - interattività' – condizioni -
 - altri blocchi - variabili - liste
- Creare un prodotto finale

Strumenti di interazione e formazione:

Il corso si svolge interamente all'interno della piattaforma moodle di e-learning con supporto di:

- Video-Tutorial
- Web forum
- Tutoring individuale e di gruppo
- Laboratorio di condivisione e pubblicazione dei lavori di esercitazione

Durata del corso

7 settimane

Schema delle lezioni

1 settimana	Base di una programmazione (algoritmi-diagrammi di flusso)-scaricare e installare sul pc il programma- area di lavoro - strumenti disponibili - nozioni di base sulla costruzione di uno storyboard- organizzazione personalizzata di un progetto
2 settimana	Inserimento nel programma di materiale utile al proprio progetto – utilizzo dell’ Editor grafico – registrazione e salvataggio di file audio
3 settimana	Conoscenza dei blocchi utilizzati da scratch – costruzione di programmazione con i blocchi: Movimento - Aspetto - Suono
4 settimana	Programmazione con i blocchi: Situazioni – Sensori – Interattività - Condizioni
5 settimana	Programmazione con i blocchi: Altri blocchi
6 settimana	Programmazione con i blocchi: Le Variabili - Produzione lavoro finale
7 settimana	Programmazione con i blocchi: Le Liste - Produzione lavoro finale con aggiunta di una lista

Verifiche e valutazione

La verifica sarà effettuata alla fine di ognuno dei 7 moduli previsti. La valutazione costituirà parte integrante del conseguimento dell’ Attestato di partecipazione che sarà consegnato se il corsista ne avrà completati almeno 6.