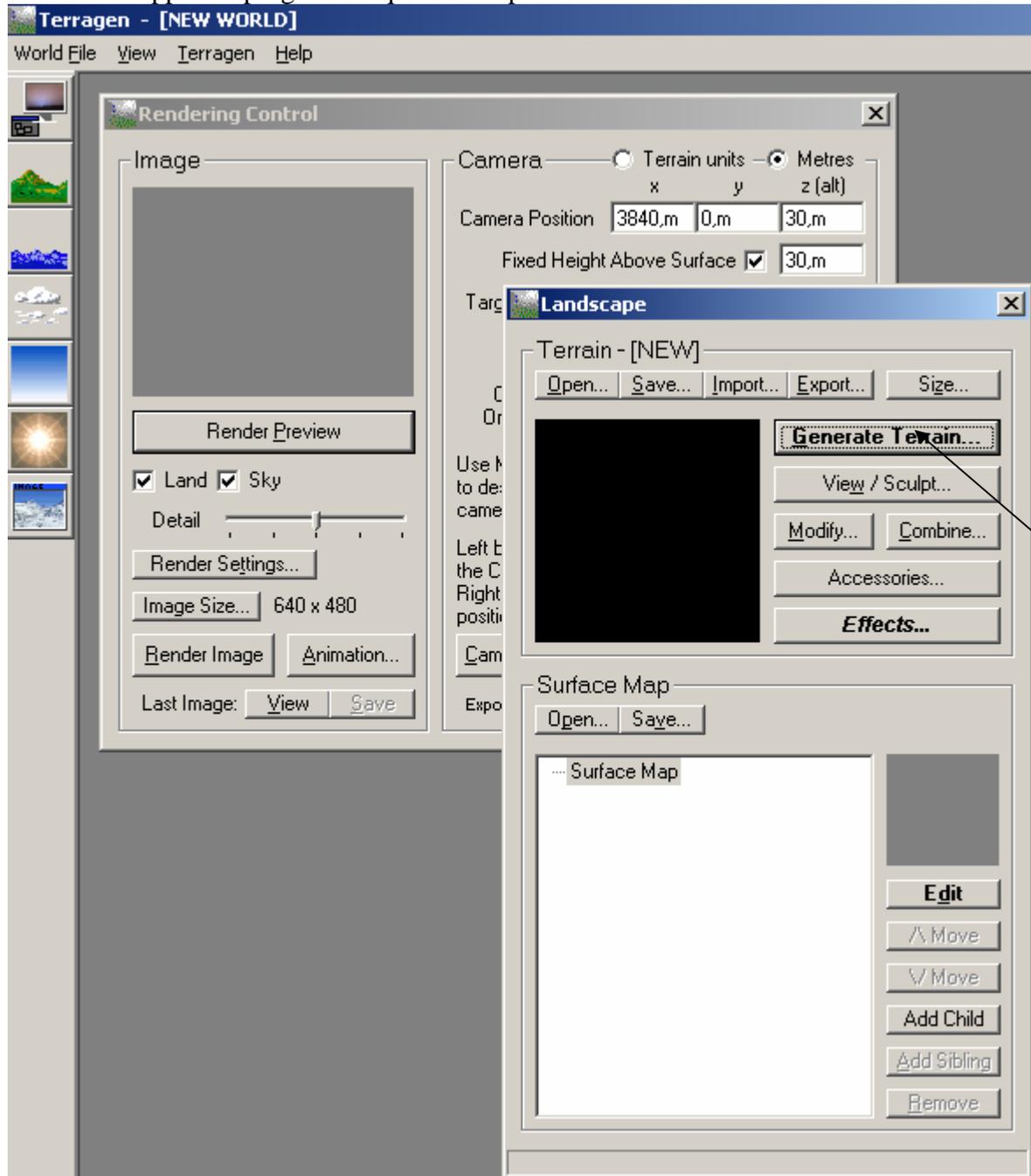


## Terragen- Tutorial di Gisella Malagodi

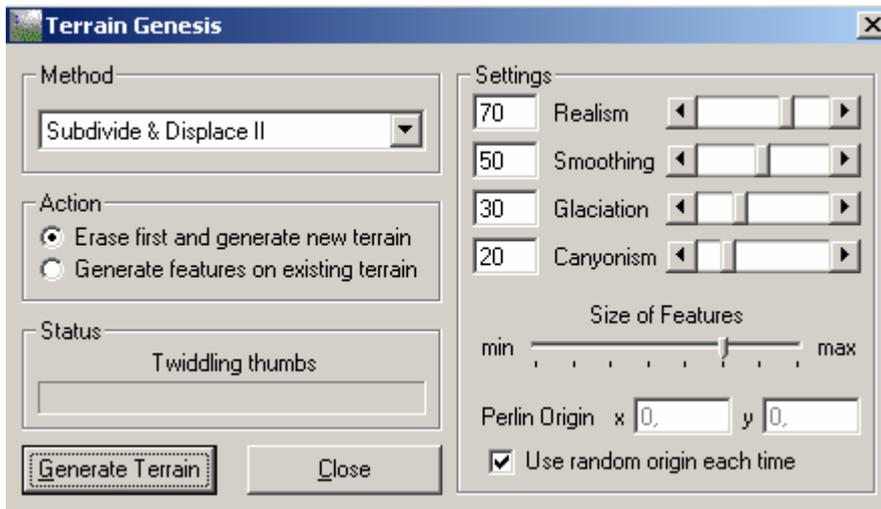
Si tratta di un programma gratuito che permette di creare splendidi paesaggi virtuali, tanto realistici da sembrare quasi delle fotografie.

Al neofita il programma appare inizialmente un po' difficile da comprendere, ma basta qualche sperimentazione per poterlo usare con facilità.

Ecco come appare il programma quando si apre:

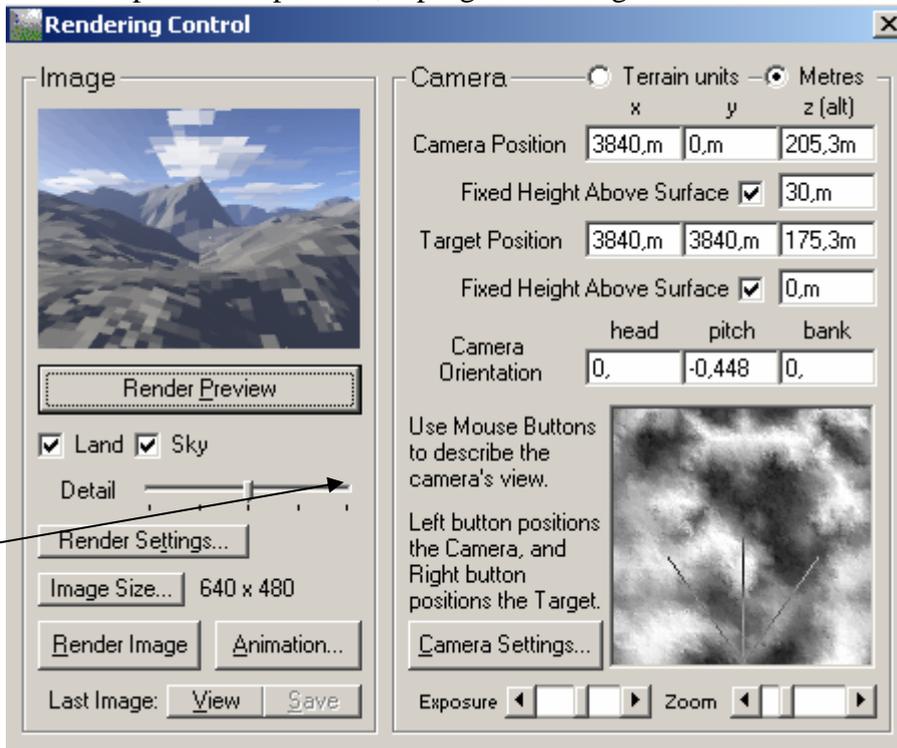


Per prima cosa conviene cliccare su generate terrain  
Si aprirà questa nuova finestra:



Sulla destra ci sono varie opzioni, nell'ordine dall'alto al basso: i: realismo, effetto levigato, effetto ghiaccio, effetto canyon. Sarà sufficiente spostare i cursori verso destra per aumentare i singoli effetti. A questo punto occorre cliccare nuovamente su "generate terrain"

Con le impostazioni presenti, il programma ha generato automaticamente quest'immagine:



Si può notare che l'immagine del render preview non è per nulla definita. Per ottenere una migliore definizione, occorre spostare tutto verso destra il cursore "Detail".

Analizziamo ora le varie icone che si trovano nella schermata di sinistra



questo strumento serve per creare un rendering con maggiore o minore risoluzione



lo strumento paesaggio serve per intervenire sul paesaggio, modificandone l'elevazione, il colore ecc.



lo strumento acqua serve per creare immagini con acqua e modificarne le caratteristiche



lo strumento nuvole permette di agire sulle nuvole, modificandone dimensione, colore ecc.



lo strumento cielo permette di modificare il colore del cielo

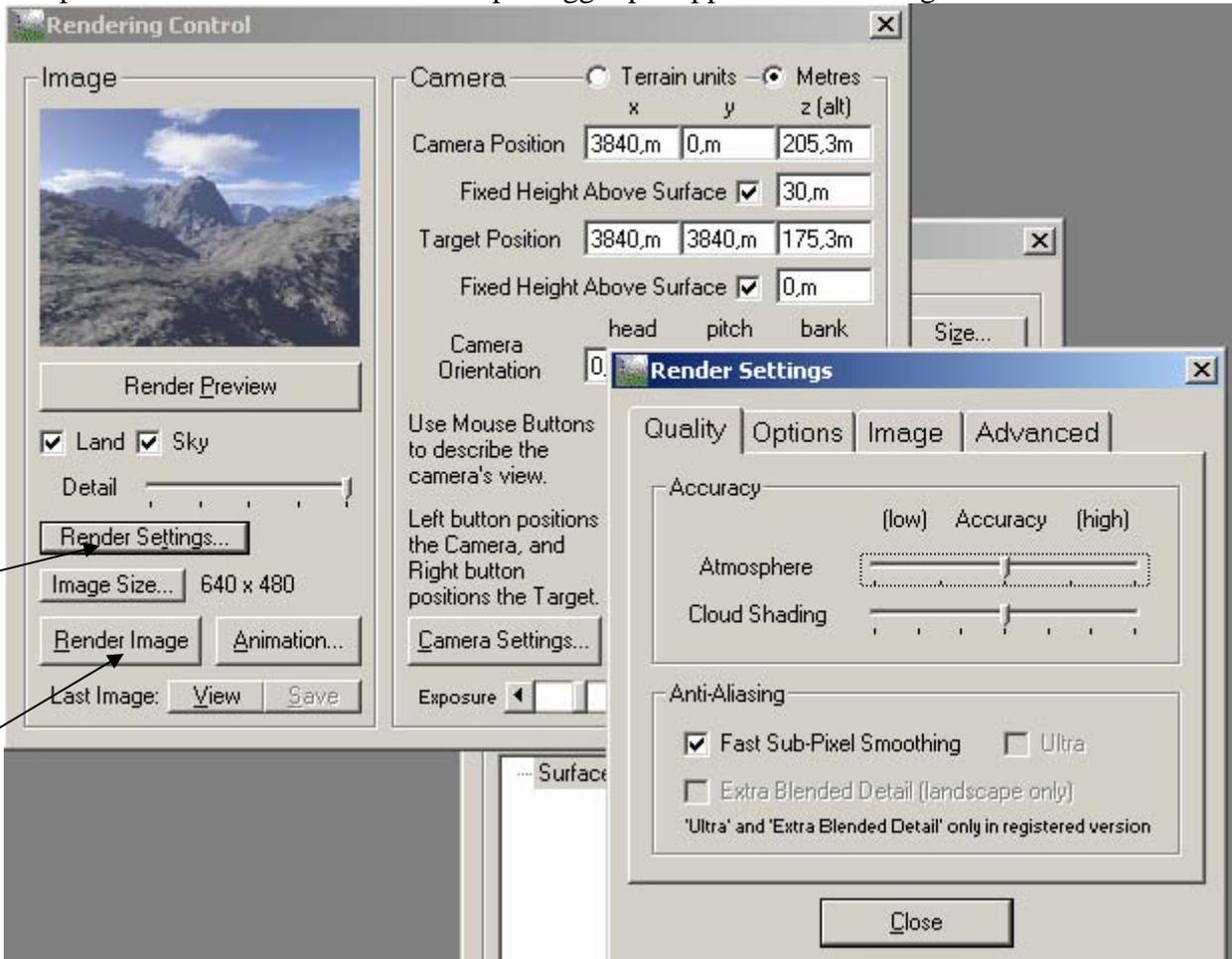


lo strumento sole permette di modificare i parametri della sorgente luminosa



quest'ultimo strumento, infine, permette di aprire l'ultima immagine creata

Ora proviamo a intervenire sul nostro paesaggio per apportarvi delle migliorie.



Cliccando su render settings, si apre una finestra, quella che vedete a destra, che permette di ottenere maggior accuratezza nell'atmosfera e maggiori ombre proiettate dalle nubi, con un semplice avanzamento verso destra del cursore. Una volta posizionato il cursore su high (alto), si può passare alla resa dell'immagine, cliccando, nella finestra di sinistra, su "render image"