

Il software: Tierazon - Tutorial 1 (Gisella Malagodi)

Scaricare ed installare Tierazon

Tierazon è un programma FREEWARE scaricabile da questo indirizzo:

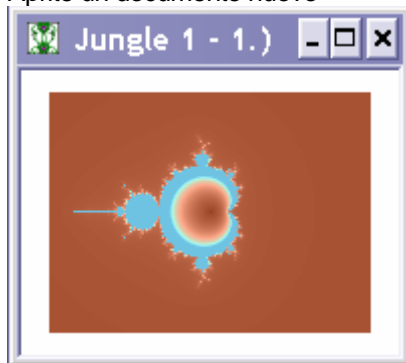
<http://www.miorelli.net/frattali/download.html>

E' il più diffuso programma per la creazione di frattali.


Dopo averlo salvato nella directory dei programmi del vostro pc, procedete ad unzipparlo e cliccate sull'icona  Tierazon.exe per farlo funzionare.

Per cominciare.


Aprire un documento nuovo

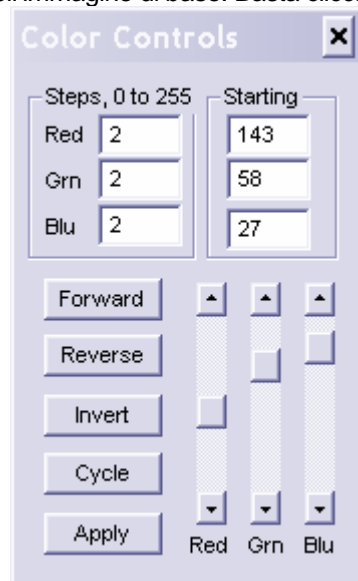


La prima cosa da fare è quella di cambiare la misura dell'immagine. Per farlo, occorre

cliccare sul pulsante  che si trova a sinistra nella barra degli strumenti. E' bene iniziare con 256 x 256 oppure con 320x240 (potrete sempre ridimensionare l'immagine in un secondo tempo), perché più grande è l'immagine, più lungo sarà il tempo richiesto per ottenerla (rendering).

Se utilizzate la prima misura, otterrete un quadrato, con la seconda un rettangolo.

Ora cominciamo a cambiare i colori dell'immagine di base. Basta cliccare qui  e



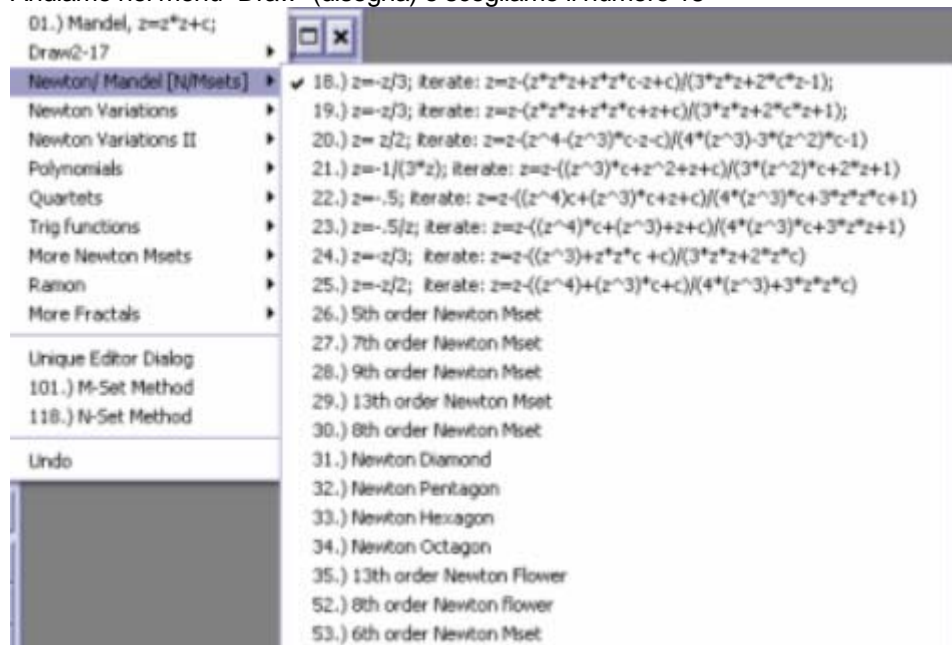
si aprirà la finestra del controllo colore

Lasciando su 2 i valori in alto a sinistra si ottengono buoni risultati, comunque conviene sempre sperimentare. I cursori aumentano o diminuiscono la quantità di rosso, verde o blu nell'immagine.

Invece dei cursori potete utilizzare i valori numerici: valori alti diminuiscono la presenza del colore, valori bassi la aumentano. Un'ulteriore possibilità è quella di cliccare sul pulsante "cycle" e osservare i vari effetti di colore. Quando vi piace una combinazione, basta cliccare sul pulsante "apply"

Proviamo ad iniziare con gli steps sul valore 2 e i colori stabiliti come segue: R =94, G=42 e B=24

Andiamo nel menu "Draw" (disegna) e scegliamo il numero 18

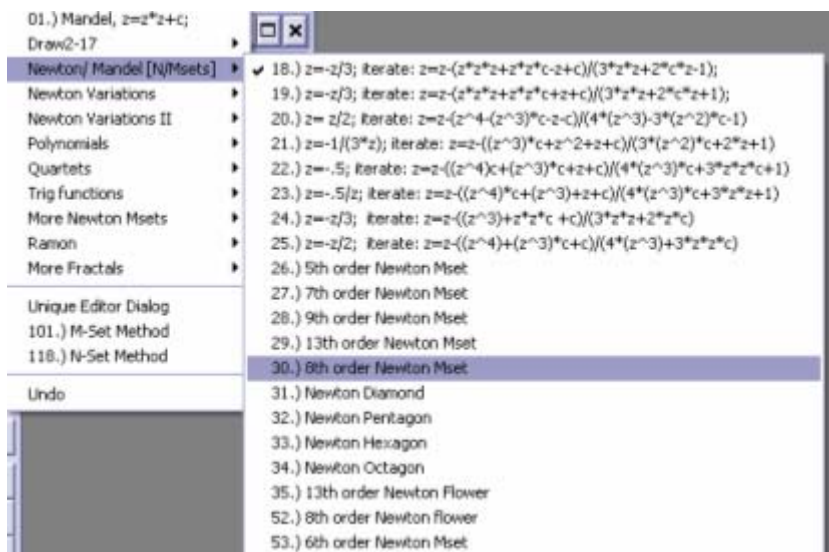


Vedrete la vostra immagine iniziale trasformata. Se per caso non vi piacesse, potrete tornare all'immagine di base usando il tasto undo



Questo però è inutile se usate le varie tipologie di “draw” perché ogni volta il programma riparte automaticamente dall’immagine di base. L’opzione “undo” si usa soprattutto per eliminare i filtri.

Ora proviamo a scegliere l’impostazione n. 30



Ecco il risultato:

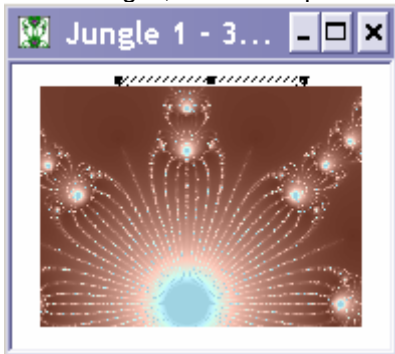


Ora scegliamo una sezione interessante di quest'immagine e zoomiamoci sopra. Prima di farlo però è bene salvare l'immagine per richiamarla in seguito. Da file/save salviamola come "prova". Poi, da "file, save as" salviamola col nome prova 1. In questo modo abbiamo salvato sia l'immagine che i parametri necessari a crearla, che potranno essere ripresi in seguito. Volendo, si possono salvare soltanto i parametri (File/save/parameters). Il file si chiama *.zar ed è tipico di tierazon.

Ora zoomiamo su una parte dell'immagine, cliccando il tasto sinistro del mouse e trascinandolo fino ad ottenere un'area come questa:



Si nota una selezione rettangolare. Cliccando col tasto destro del mouse su "zoom into rectangle", otteniamo questo risultato:



Come si può notare, quest'immagine è molto diversa da quella iniziale da cui siamo partiti.

Se siamo già soddisfatti del risultato, dobbiamo ora ingrandire l'immagine. Per farlo, occorre cliccare qui:



si aprirà un menu a tendina. Consiglio il formato 640 x 480 perché valorizza abbastanza bene l'immagine.

Zoomare

Se per caso avete creato il rettangolo di selezione zoom in un punto dell'immagine che non vi convince, potete cambiare posizione, semplicemente cliccando col tasto sinistro del mouse e trascinando lo zoom in un'altra parte dell'immagine

Il testo è tratto da questo sito inglese e da me tradotto:

<http://mardiweb.com/web/application/fractals/fractals.htm>