

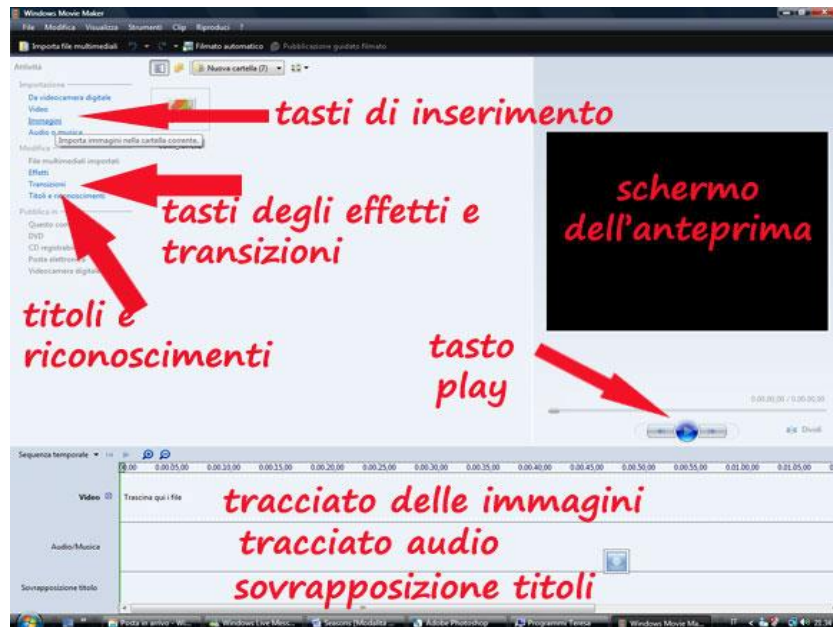


Windows Movie Maker (MMK)

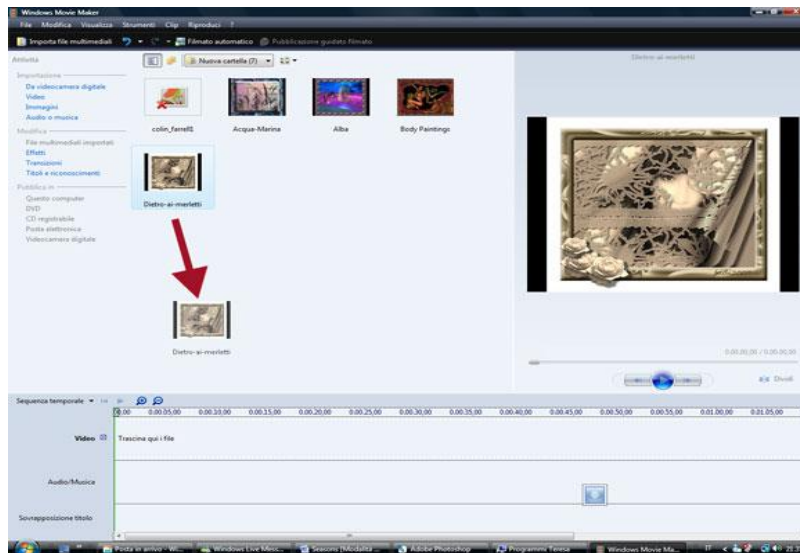
(di Teresa Ducci)

Movie Maker è un software del pacchetto Windows. Ci permette di creare dei filmati con immagini e sottofondo musicale o commento parlato.

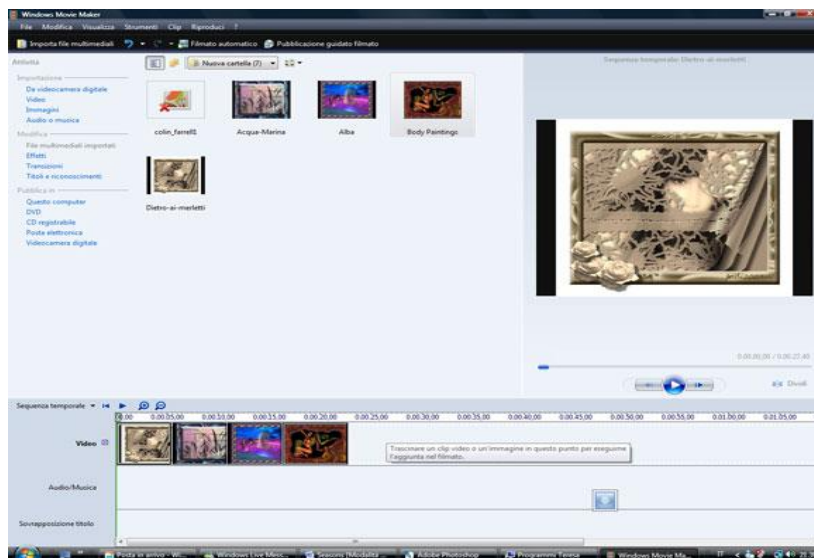
Apriamo l'interfaccia del software e vediamo quali **strumenti ed opzioni** ci offre.



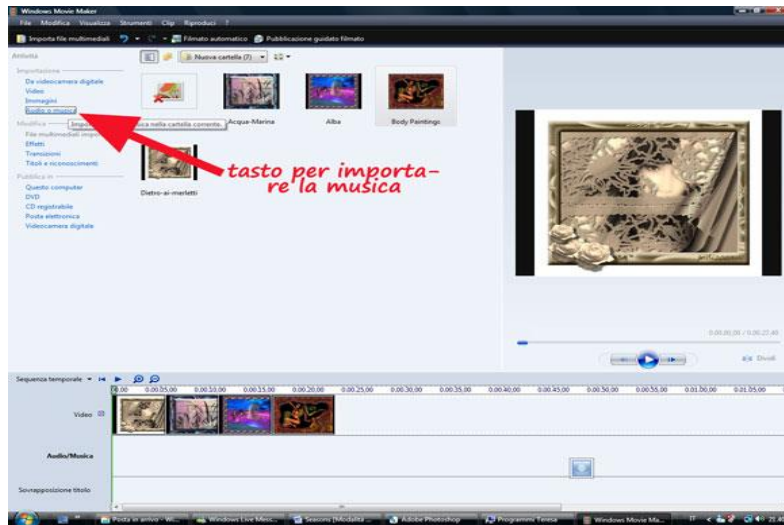
Iniziamo il nostro lavoro inserendo tutte le **immagini** che servono per il filmato



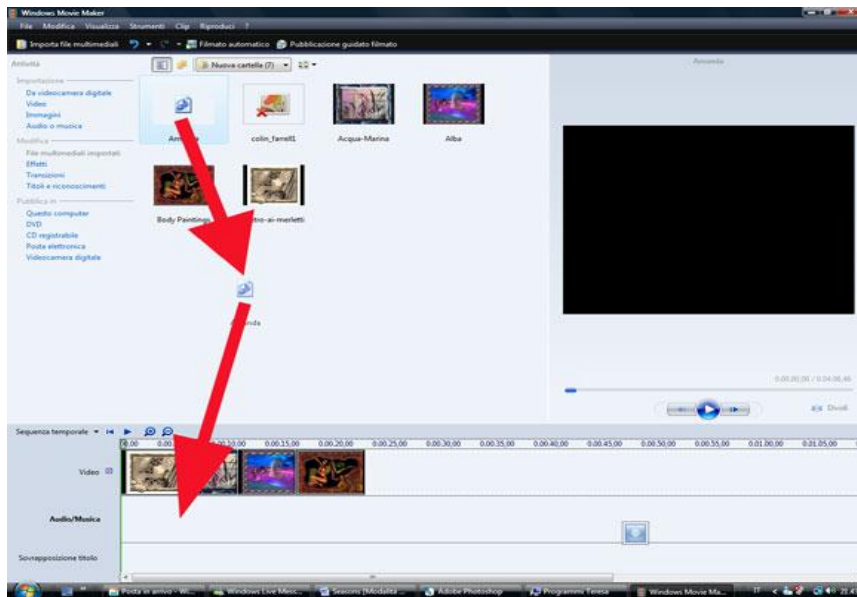
Da immagini, peschiamo le nostre foto che andranno a posizionarsi nella schermata di MMK. Quindi ad una ad una le trascineremo con il mouse sul tracciato delle immagini dando loro la successione che vogliamo come vediamo nell'immagine seguente



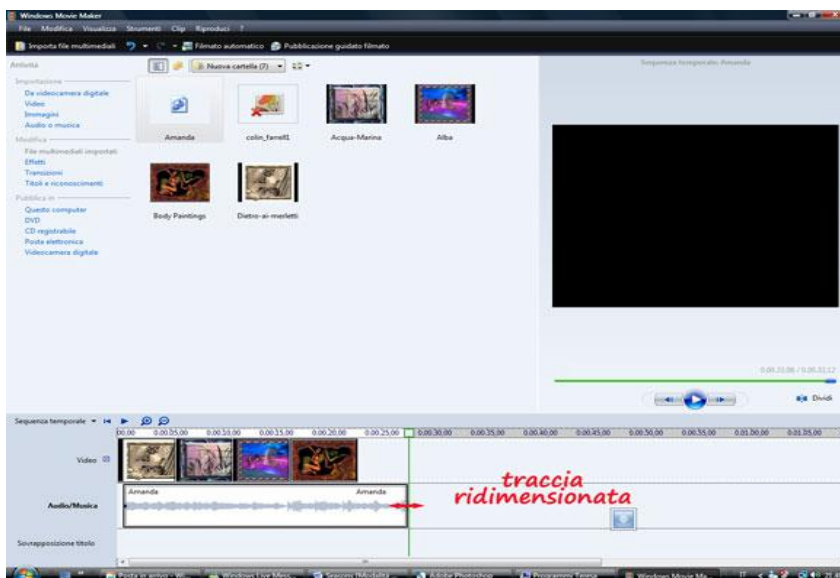
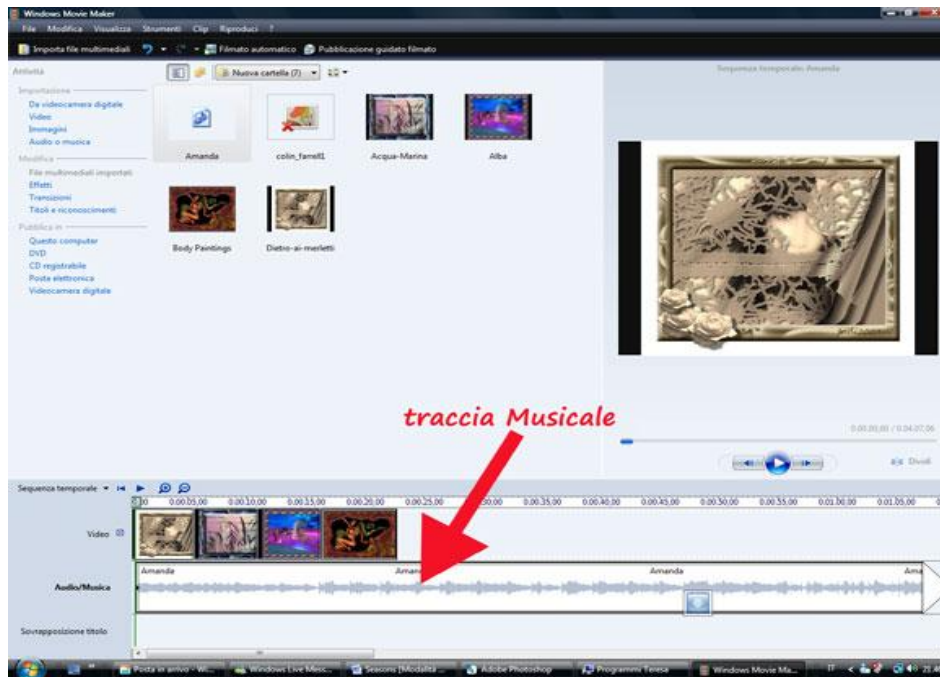
Quindi dal tasto “ Audio o musica” importiamo il **file audio** precedentemente registrato oppure da Strumenti>Narrazione su sequenza temporale, è possibile registrare una commento alle immagini direttamente sulla traccia del filmato.



Il file audio andrà a posizionarsi nella schermata di MMK e, come per le immagini, lo trascineremo sul tracciato Audio come nella seguente schermata



Una volta inserito apparirà proprio come un traccia audio



Puntando il cursore alla fine della traccia audio, potremo restringerla o allungarla per allinearla alla traccia delle immagini così da avere la stessa

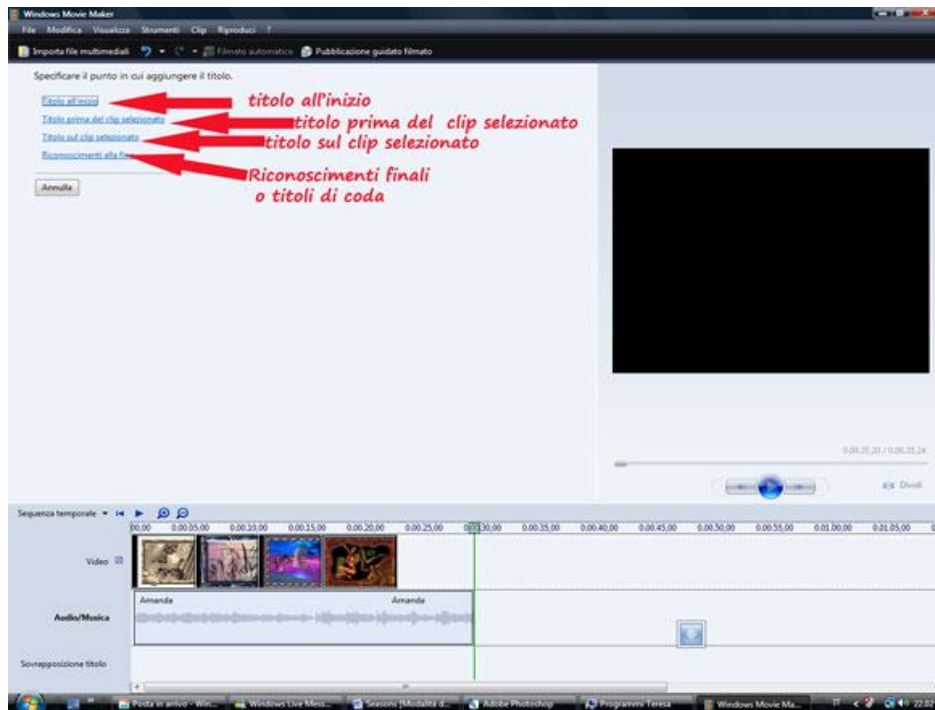
durata sia del filmato che del commento.

Cliccando il tasto “play” sotto lo schermo nero potremo avviare il filmato e vederne l’anteprima.

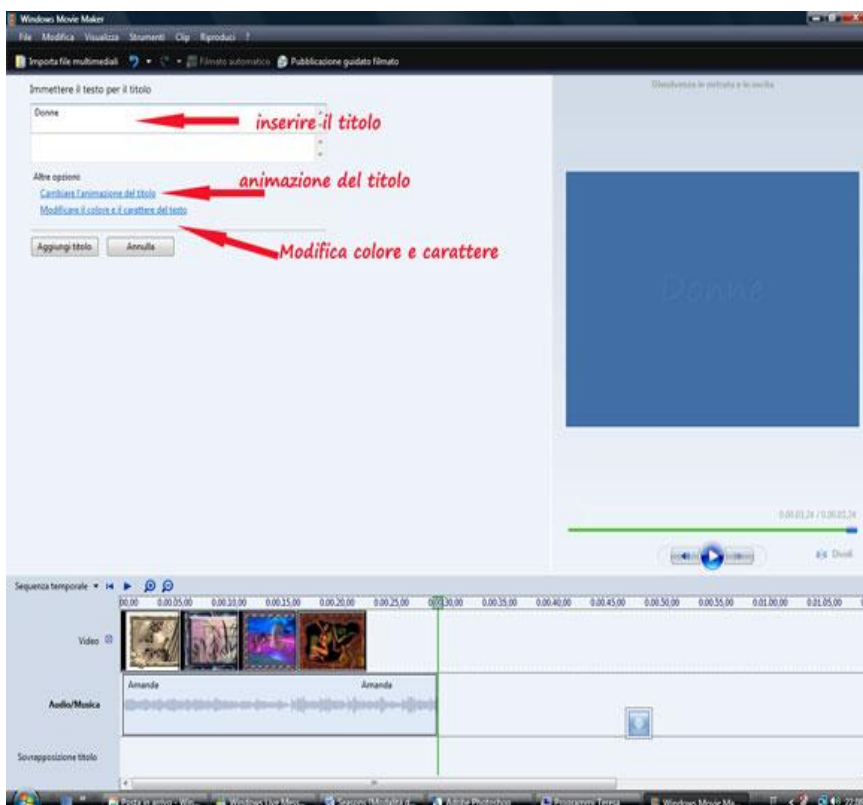
Un buon filmato però ha bisogno di una **schermata di presentazione all’inizio e dei titoli di coda alla fine.**

Quindi andiamo a cliccare sull’opzione “Titoli e riconoscimenti”

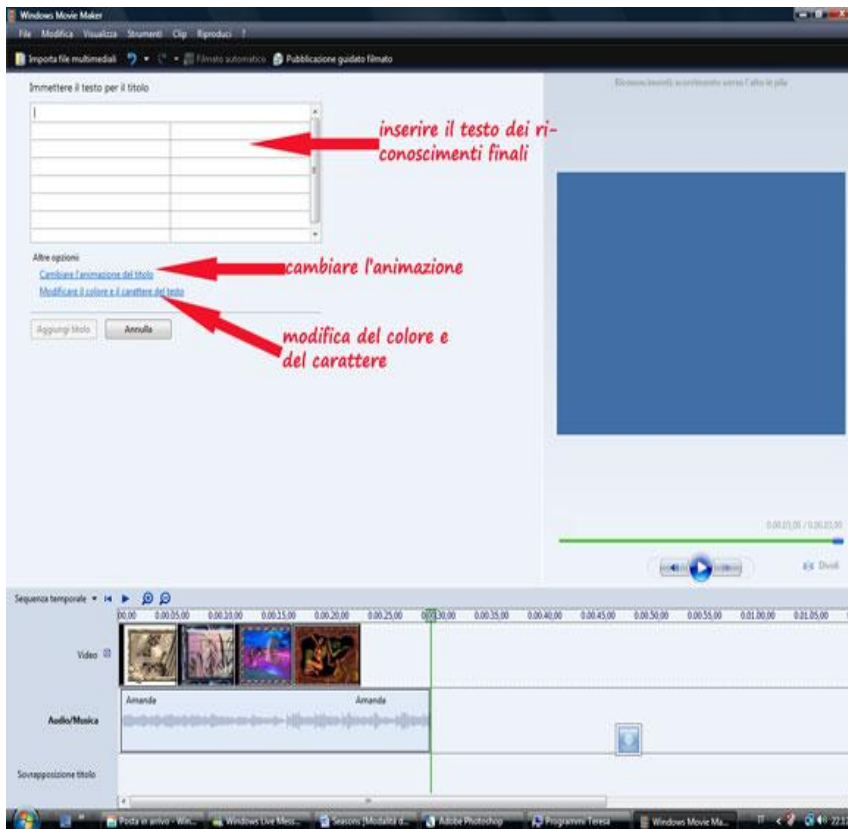
Come vediamo nella schermata successiva, potremo scegliere dove inserire il titolo: prima della clip selezionata o sulla clip selezionata. Una volta deciso dove posizionare il titolo, clicchiamo sull'opzione scelta.



Si aprirà la seguente schermata



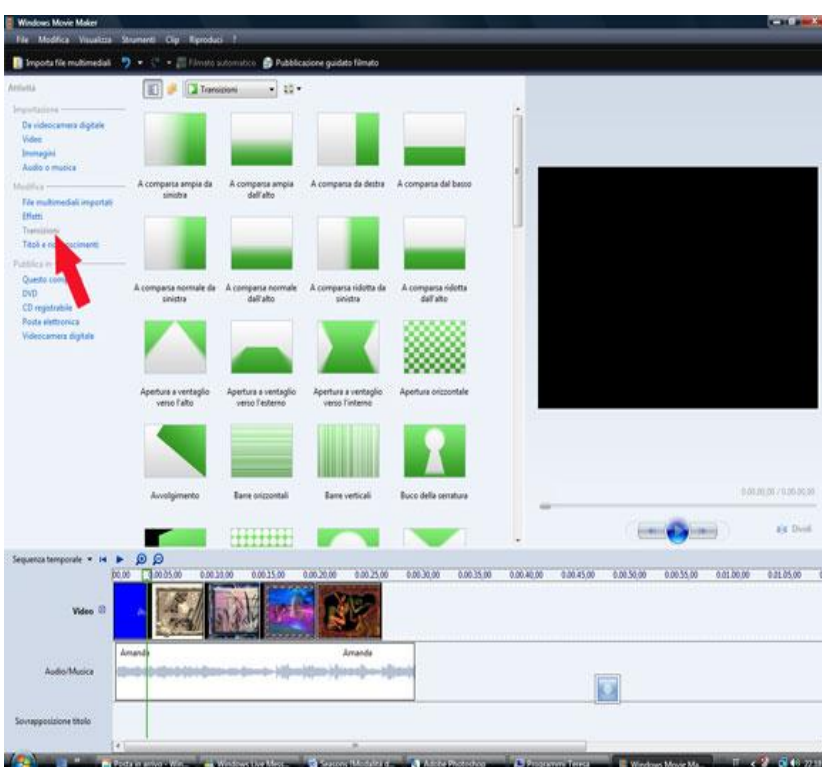
Nella prima asola inseriremo il titolo. Le altre opzioni segnate in rosso ci permetteranno di modificare il colore ed i caratteri del titolo nonché renderlo animato.



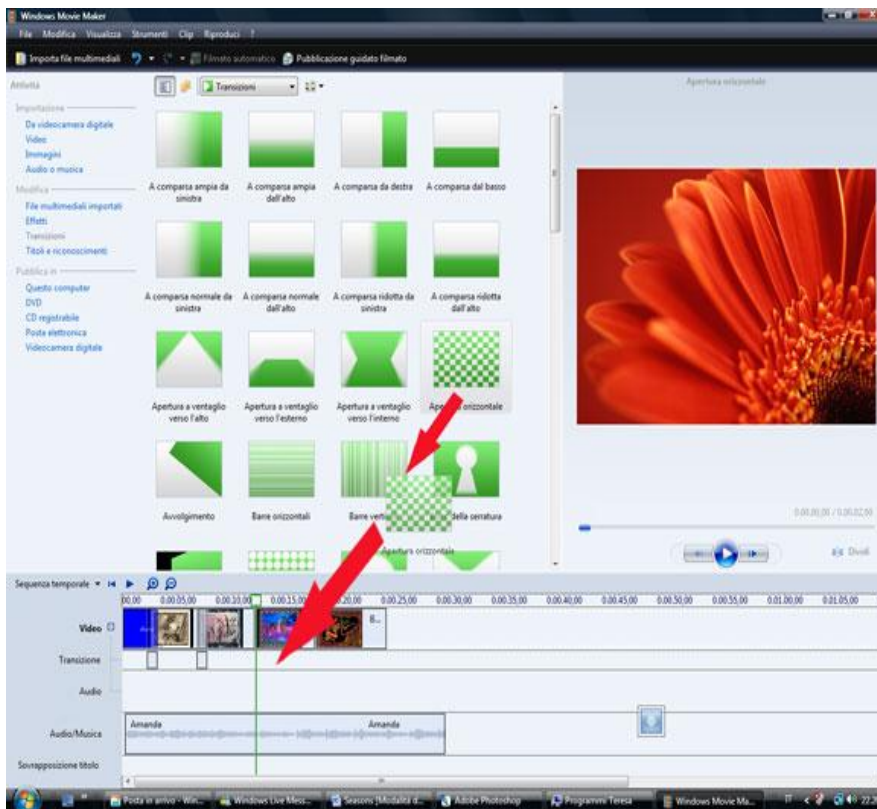
La stessa cosa faremo per i titoli di coda. Come si vede dall'immagine, lo spazio per la scrittura è maggiore proprio per dare la possibilità di inserire tutti i nomi degli autori e collaboratori del Filmato.

Una volta inseriti tutti gli elementi essenziali del video, potremo

dedicarci alle **Transizioni** delle immagini. La transizione ci permette di passare da una immagine ad un'altra attraverso effetti di animazione. Dal menù delle opzioni, clicchiamo su



“Transizioni”. Si aprirà una schermata dove potremo scegliere le transizioni per ogni clip.

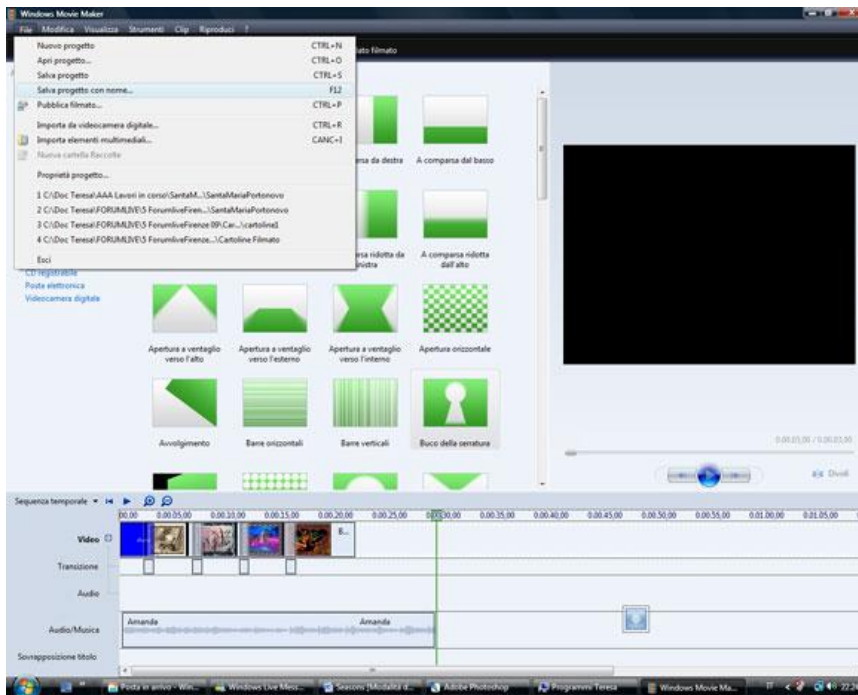


Con il mouse trasciniamo la transizione scelta sotto il tracciato delle immagini posizionandola proprio tra un'immagine e l'altra. Ripeteremo l'operazione per ogni immagine. Dall' anteprima

potremo vedere l'effetto.

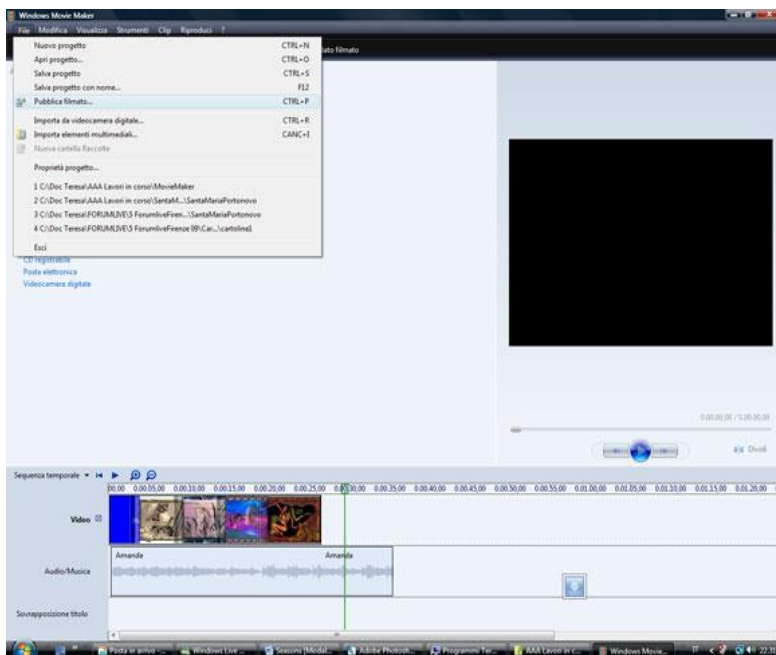
Se siamo soddisfatti del nostro lavoro potremo **salvare** il tutto. È consigliabile salvare prima il **progetto** (ovvero l'interfaccia dove abbiamo lavorato) per permetterci di modificarlo in qualsiasi momento. Quindi salviamo il **filmato** da pubblicare.

Vediamo come **salvare il progetto**.



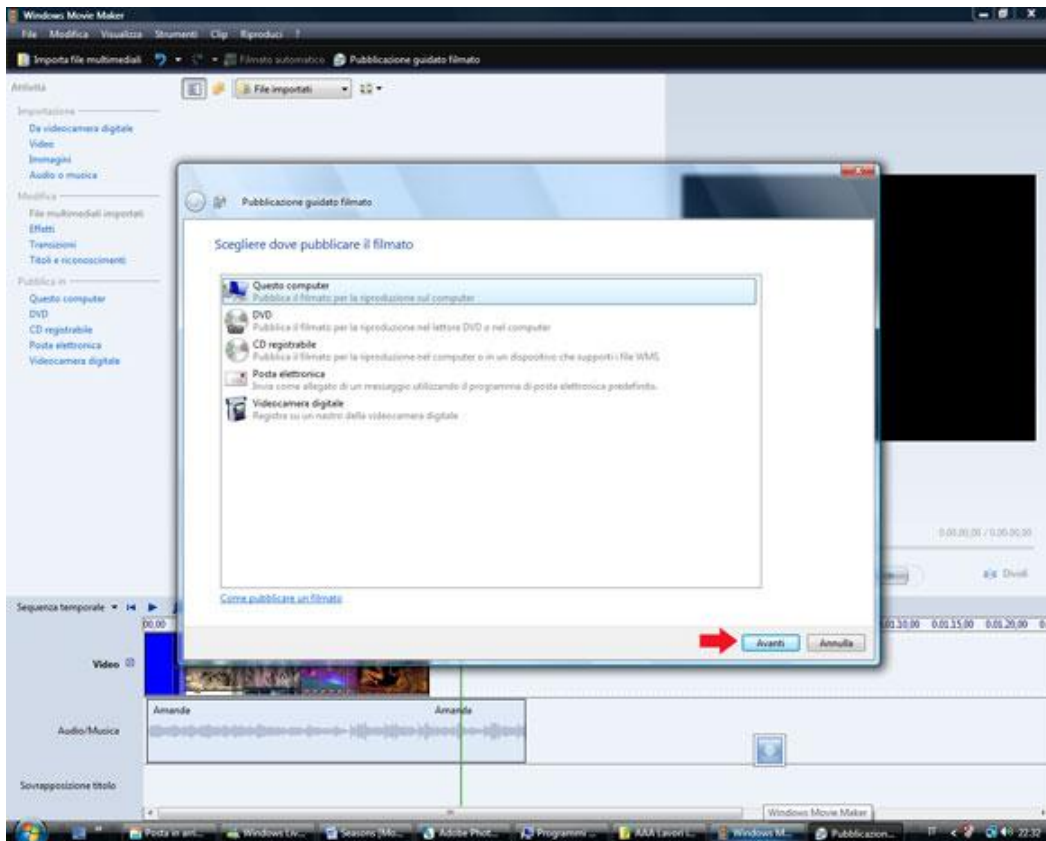
Da File> Salva progetto come. Si aprirà la finestra del nostro browser, daremo un nome al progetto e lo salveremo dove riterremo opportuno.

Ora vediamo come **salvare il filmato** da pubblicare.

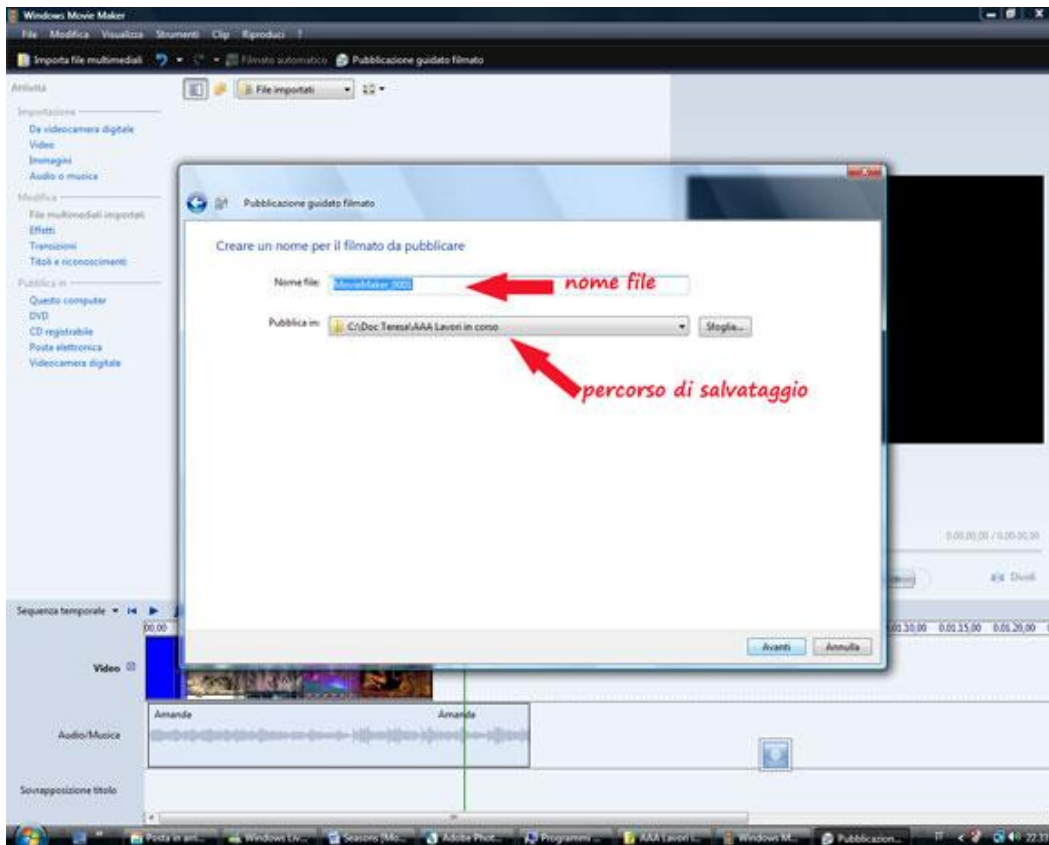


Da File> Pubblica filmato.

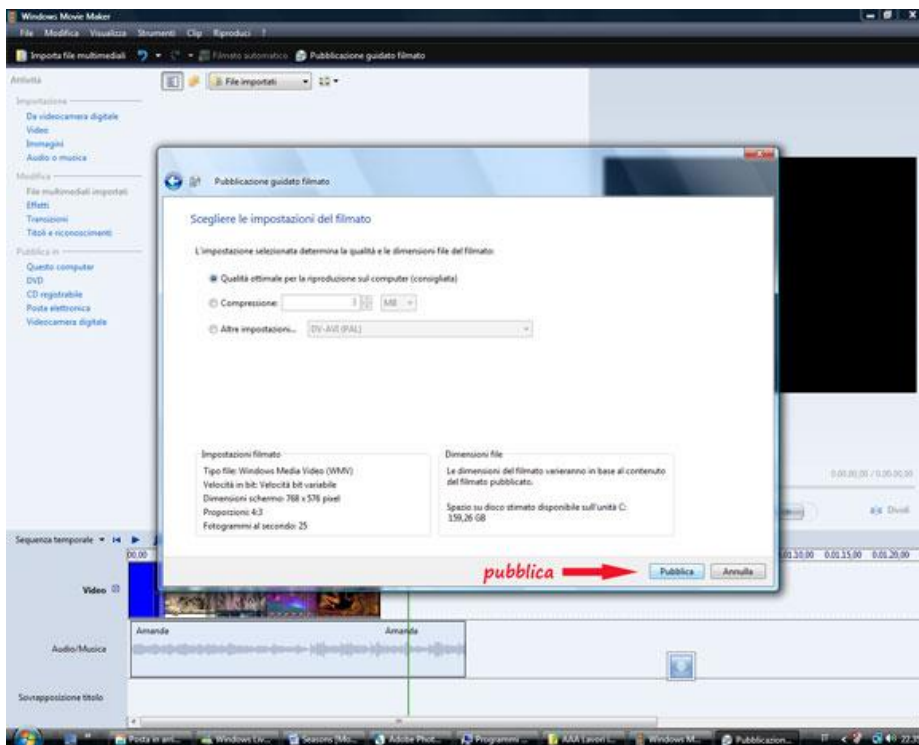
Si aprirà una finestra come vediamo nella schermata successiva



Questa finestra ci da diverse possibilità di pubblicazione, ma noi sceglieremo “Questo computer” quindi clicchiamo su “Avanti” come indicato dalla freccia rossa.

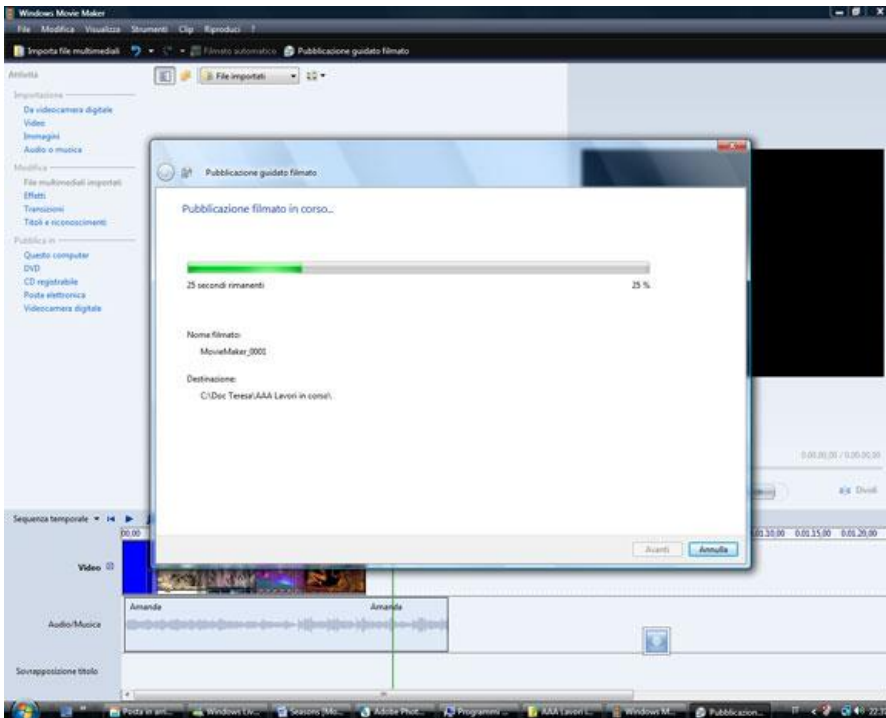


In questa finestra inseriremo il nome del filmato e la destinazione. Quindi clicchiamo ancora su “Avanti”



Nella successiva finestra dovremo solo accertarci che sia selezionato il pallino della prima opzione (lo troveremo di default) quindi cliccheremo su

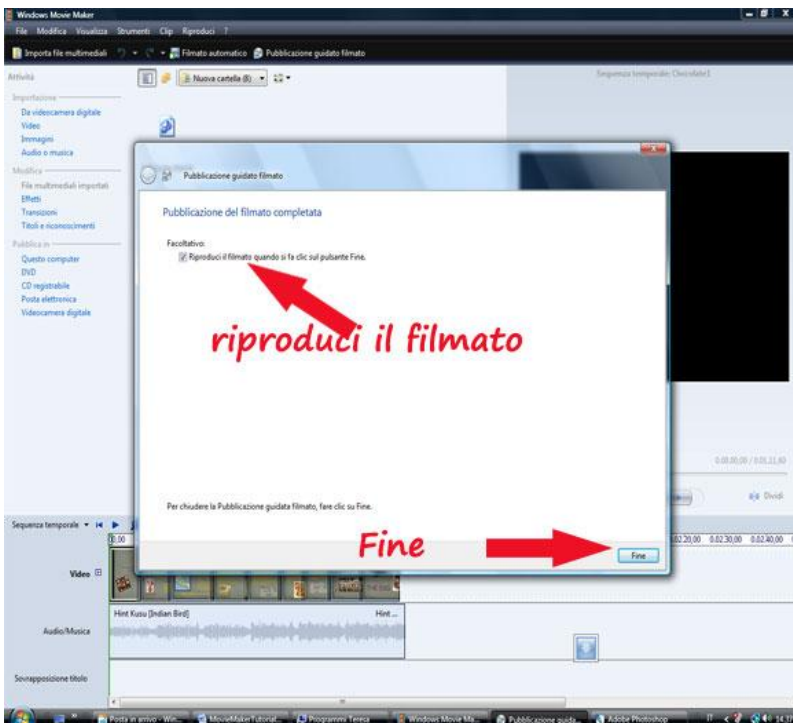
“Pubblica” come indicato dalla freccia rossa



Si aprirà l'ultima finestra dove potremo vedere il rendering del filmato.

Una volta terminato il rendering si aprirà l'ultima finestra come quella della schermata

successiva



Clicchiamo su fine e se risulta selezionata l'opzione "Riproduci il Filmato" vedremo subito il prodotto finito.

Buon divertimento!!